



APRENDERAPROGRAMAR.COM

LA SENTENCIA NEW:
INVOCAR UN
CONSTRUCTOR PARA
CREAR OBJETOS EN JAVA.
CONCEPTO Y EJEMPLOS.
(CU00643B)

Sección: Cursos

Categoría: Curso “Aprender programación Java desde cero”

Fecha revisión: 2029

Resumen: Entrega nº43 curso Aprender programación Java desde cero.

Autor: Alex Rodríguez

LA SENTENCIA NEW COMO INVOCACIÓN DE UN CONSTRUCTOR EN JAVA

En el ejemplo anterior hemos visto cómo usar el entorno de desarrollo BlueJ para crear objetos en Java. La forma de creación de objetos ha sido a través del IDE y con una visualización gráfica. Si escribiéramos el código correspondiente a lo que hemos hecho en el ejemplo anterior usando los iconos de BlueJ podría ser algo así:



```
Taxi taxi1 = new Taxi(); //Creación de un objeto tipo Taxi
Persona persona1 = new Persona(); //Creación de un objeto tipo Persona
TaxiCond taxiCond1 = new TaxiCond (taxi1, persona1); /*Creación de un objeto tipo
TaxiCond pasando como parámetros otros objetos creados previamente*/
```

Tener en cuenta que cuando incluimos como atributo de una clase un objeto usando una sintaxis del tipo: *private NombreDeLaOtraClase nombreDelObjeto;*, con esta declaración estamos creando la variable apuntadora (referencia) al objeto, pero **el objeto en sí mismo todavía no se ha creado**. La creación del objeto en código se indica usando esta sintaxis:

nombreDelObjeto = new NombreDeLaOtraClase (parámetros requeridos por el constructor de la otra clase si los hubiera);

Recordar que la variable nombreDelObjeto contiene una referencia (puntero) al objeto, no el objeto en sí mismo. La instrucción *new* implica que se producen dos acciones:

- Creación de un objeto de un tipo definido por una clase.
- Ejecución del constructor asociado.

Si una clase define varios constructores, el constructor invocado por la sentencia *new* es el que coincide en número y tipo de parámetros con los utilizados en la sentencia *new*. Por ejemplo: *taxi1 = new Taxi();* invoca al constructor general, mientras que *taxi1 = new Taxi ("BFG-7432")* invoca al constructor que requiere un String como parámetro. *new Taxi ("BFG-7432", "Oeste")* invocaría al constructor que requiere dos String como parámetros. *new Taxi ("BFG-7432", "Oeste", 2)* invocaría al constructor que requiere dos String y un entero como parámetros, etc. No puede haber dos constructores que requieran el mismo número y tipo de parámetros (por ejemplo dos constructores que requieran un String) porque eso generaría una ambigüedad que daría lugar a un error de compilación.

Próxima entrega: CU00644B

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) -- > Cursos, o en la dirección siguiente:

http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=68&Itemid=188