



aprenderaprogramar.com

**Instrucción hacer – repetir  
mientras (do – while).**

**Pseudocódigo y diagramas de  
flujo. (CU00156A)**

**Sección: Cursos**

**Categoría: Curso Bases de la programación Nivel I**

**Fecha revisión: 2024**

**Autor: Mario R. Rancel**

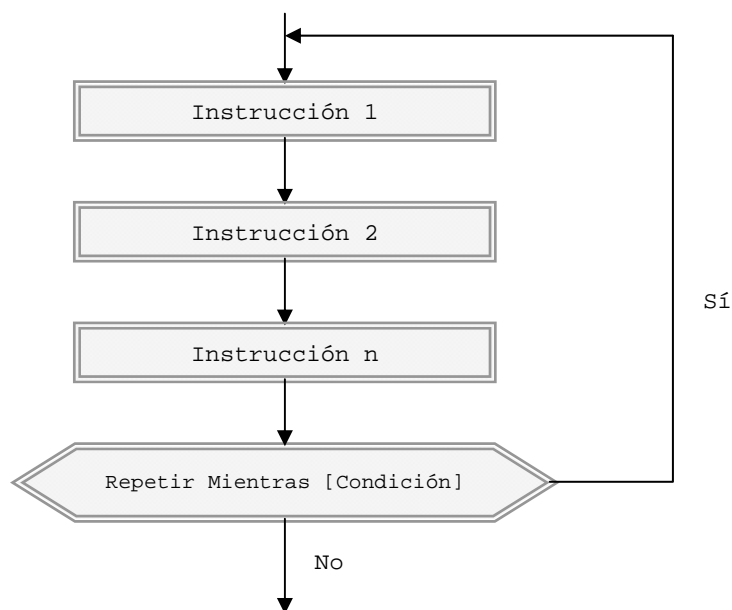
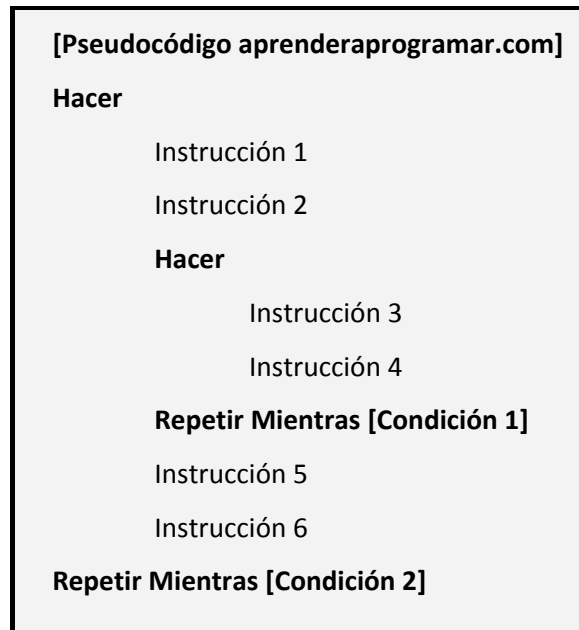
**Resumen: Entrega nº 55 del Curso Bases de la programación Nivel I**

24

## INSTRUCCIÓN HACER ... REPETIR MIENTRAS

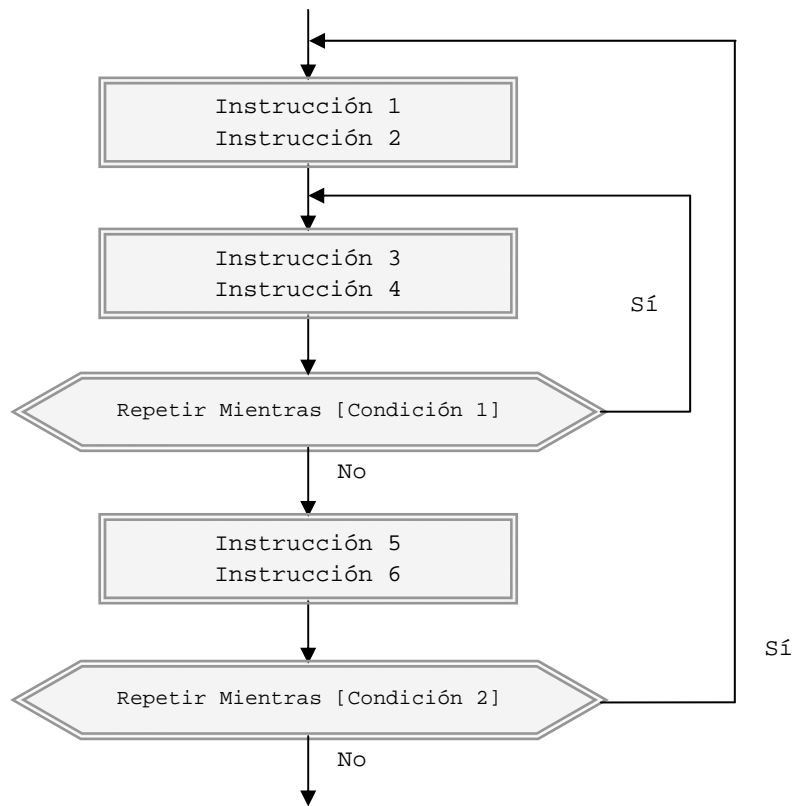
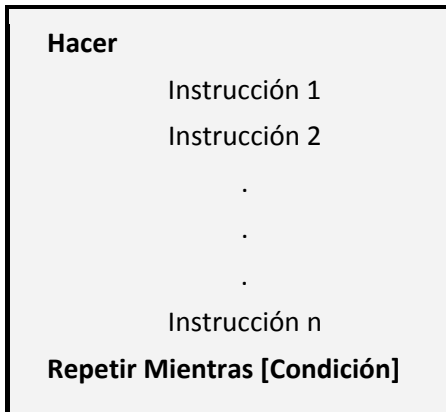
La instrucción *Hacer ... Repetir Mientras* se usa para repetir un proceso que necesariamente se ejecuta al menos una vez. Ahí radica su diferencia con *Mientras ... Hacer*, ya que ésta puede llegar a no ejecutarse si no se cumple la condición de entrada.

Escribiremos y representaremos esta instrucción de la siguiente manera:

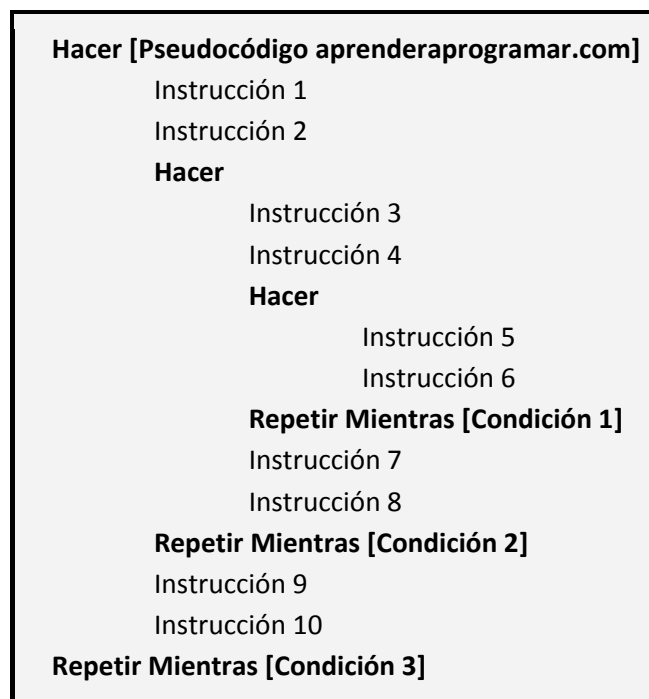


El anidamiento sigue las pautas habituales.

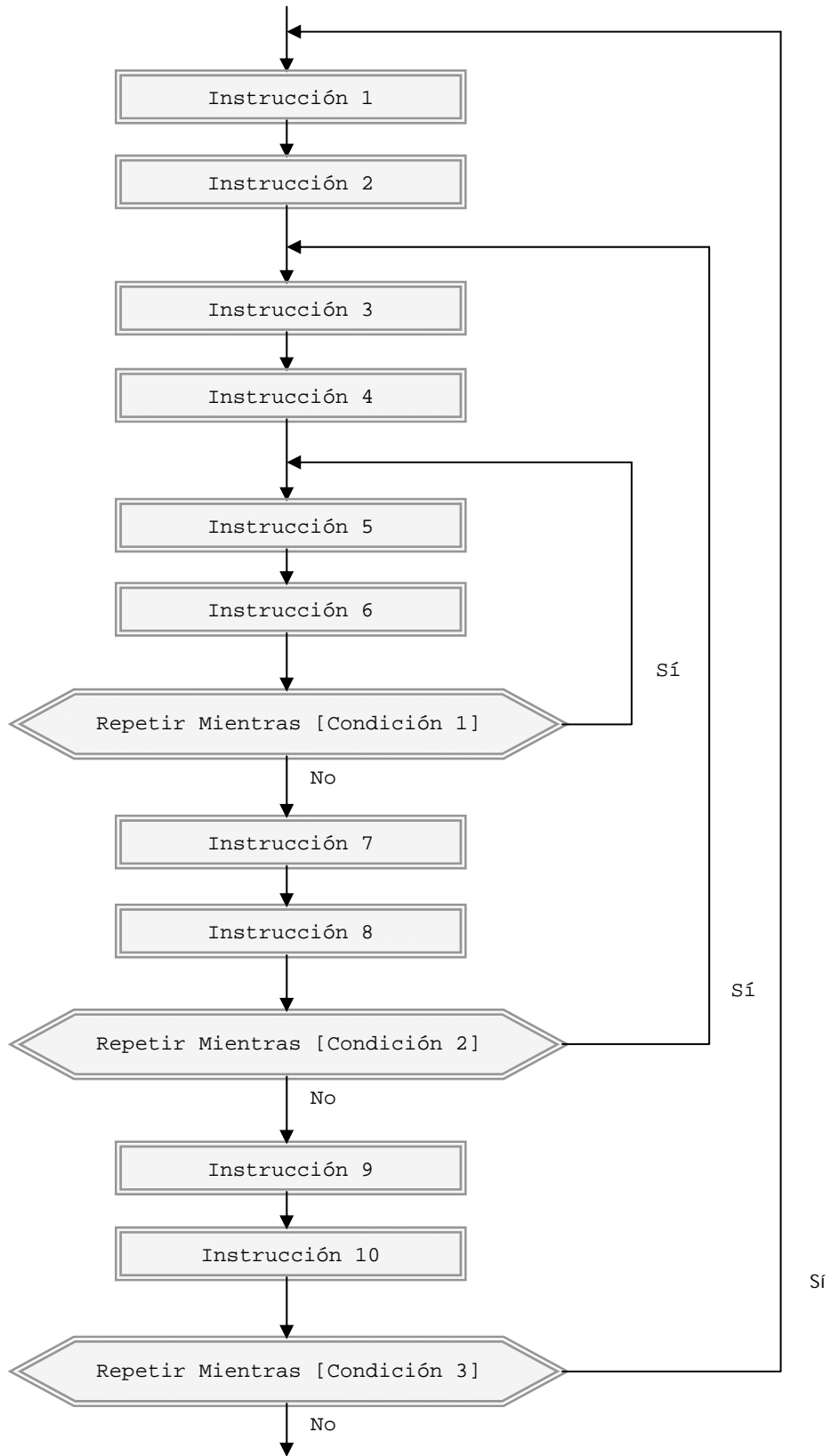
### Anidamiento simple (pseudocódigo y diagrama de flujo)



### Anidamiento doble (pseudocódigo)



### Anidamiento doble (diagrama de flujo aprenderaprogramar.com)



Los comentarios efectuados en relación a *Mientras ... Hacer* son también válidos aquí:

- El número de repeticiones no está prefijado.
- El diseño debe aportar una condición de salida válida.
- El control del bucle se realiza a través de contadores, acumuladores, etc.

Antes de proponer ejercicios abordaremos el estudio de las herramientas que permiten el control de bucles.

### **Próxima entrega: CU00157A**

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) -- > Cursos, o en la dirección siguiente:

[http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\\_content&view=category&id=28&Itemid=59](http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=28&Itemid=59)